Principios Solid

R-> Responsabilidad única

Una clase debe tener una sola razón para existir (Almacenar,consultas,mostrar datos)

O-> Abierto | Cerrado

Coigo abierto para extensión pero cerrado para modificción

L-> Sustitución de Liskou(Persona q difinio este principio)

Las clases que heredan de otras clases, deben de comportarse como su padre

Derivar para añadir comportamientos, no para modificar el que ya existía.

I-> Segregación de interfaces

No dar mas información de la necesaria para que un modulo funcione.

D->Inversión de dependencias

Reducir dependencias entre modulos.

Organizar e4l código a manera de que en un mantenimiento se afecte la menor cantidad de líneas de código.

Solid en POO

Programas mas fáciles de mantener y con mejor calidad de código/ mas limpio y estrucutrado

Principios de solid:

S->Single resposability

O->Open closed

L->Liskov Subtitution

I->Interface segregation

D->Dependency Inversión

POM

Etiqueta

<project

Xmlns= esto permite identificar que el archive es tipo POM

Group Id=com.bancolombia.certificacion.aplicativo

ArtifacID nombre del proyecto

Properties: Facil manejo de las versiones de los componentes

Eliminar Scope del POM YA QUE ESTO NO ME PERMITE VISUALIZAR LAS CLASE DE PAGE OBJECT MODEL

DEPENDENCY

SON LIBRERIAS Y ESTAS TIENEN SUS PROPIAS DEPENDENCIAS.

Plugin

Failsafe-Ejecución de reportes

El incluide es el que busca el runner del proyecto <INCLUDE>\*\*/Runner1.java aca expecifico que se va a correr

Surefire-Efecución de reportes la vista

Argline memoria virtual de JAVA

Goals en esta parte indico que con el comando verify se va a correr el proyecto

Agregar reporte

Mvn Serenity:aggregate

Scenerio Outline: tiene un examples

List Map o Map: